

Путешествие в страну Школяндию: игра для будущих первоклассников

Слово «школа» для дошкольника звучит то торжественно, то тревожно. Кто-то из взрослых говорит «уже скоро в школу» с гордостью, кто-то — со вздохом «закончится твоя весёлая жизнь». А ребёнок слушает и не знает: радоваться ему или бояться. Игра «Путешествие в страну Школяндию» помогает развернуть школу другой стороной — как страну приключений, в которой шесть интересных городов. Эта статья — подробный сценарий игры. Её можно провести дома, на даче, на семейном празднике или как часть выпускного в группе.

Зачем нужна эта игра

Школа — большая новая территория. Для ребёнка 6–7 лет она примерно такая же неизвестная, как для взрослого — новая работа в незнакомом городе. Со взрослым понятно: ему расскажут, он спросит, он привыкнет. Ребёнок же опирается на то, что услышал от взрослых. Если услышал страшилки — будет бояться. Если услышал, что школа — это интересное путешествие, поедет в неё с любопытством.

Игра в Школяндию делает простую вещь: превращает абстрактное «скоро в школу» в конкретный, понятный, весёлый сюжет. У путешествия есть паспорт, билет, карта и станции. В голове ребёнка школа перестаёт быть пугающим понятием и становится местом, по которому хочется пройти.

Кроме того, такая игра — это **тёплое воспоминание**. Через десять лет ребёнок может уже не вспомнить, как учился читать. Но как родители рисовали ему паспорт Школяндии и наклеивали наклейки — вспомнит.

Для кого подходит

- **Младшие дошкольники (4–5 лет).** Игра идёт в облегчённой форме — без сложных заданий, главное знакомство с сюжетом «школа = интересное место».
- **Выпускная группа (6–7 лет).** Полная версия с шестью станциями и подведением итогов. Подходит для группового занятия и для утренника.
- **Семейная игра летом перед школой.** Можно растянуть на несколько дней — каждый день одна станция, к 1 сентября «путешествие» закончено.
- **Праздник в детском саду.** Шесть станций — шесть зон, дети ходят группами с воспитателем или с родителями-помощниками.

Что понадобится: реквизит

Паспорт путешественника

Маленькая книжечка из сложенного пополам листа А4 или А5. На обложке — имя ребёнка, фото или рисунок, надпись «Паспорт путешественника в страну Школяндию». Внутри — пустые странички, на которых будут отмечаться посещённые станции. Делается за пять минут, ценится годами.

Карта Школяндии

Большой лист бумаги с нарисованной от руки картой. Можно нарисовать вместе с ребёнком — это уже часть игры. На карте шесть точек-городов: Букварь, Цифроград, Урокляндия, Перемена, Дружбоград, Книжный замок. Между ними дорожки, можно добавить леса, реки, мосты — пусть карта будет сказочная, как из книги.

Билет

Простой прямоугольник из плотной бумаги. На нём написано: «Билет в Школяндию. Туда и обратно. На имя...» — и имя ребёнка. Билет ребёнок носит с собой и торжественно «показывает» на въезде в каждый город.

Наклейки за станции

Шесть наклеек — по одной за каждую пройденную станцию. Можно купить готовые, можно сделать самим из цветной бумаги. Главное — чтобы они выглядели как награда, а не как мелочь. Их клеят в паспорт.

Бонус: грамота в конце

Когда ребёнок прошёл все шесть станций, ему вручается «Диплом путешественника по Школяндии». Один лист с печатью (можно нарисовать) и подписью «Главный житель Школяндии». Этот диплом — финальный аккорд игры, и его очень бережно хранят.

Станция 1. Букварь

Город Букварь — это место, где живут буквы. В нём всё на букву или из букв: дома-буквы, жители-буквы, разговоры-буквы.

Задания на этой станции

- **«Поздоровайся с буквой».** Перед ребёнком несколько карточек с буквами. Нужно назвать каждую и сказать ей «Здравствуй, буква А!»
- **«Собери имя».** Из разрезных букв собрать своё имя.
- **«Найди букву».** В тексте на странице книги найти и обвести все буквы «А» (или любую другую — на выбор).
- **«Назови слова».** На каждую букву из своего имени придумать слово.

Когда ребёнок справился — наклейка с буквой в паспорт, и переход в следующий город.

Станция 2. Цифроград

Город Цифроград — место, где живут числа. В нём всё считается: дома пронумерованы, жители ходят парами и тройками, в магазинах продаются булочки штуками.

Задания

- **«Лестница чисел».** Посчитать от 1 до 10 и обратно от 10 до 1.
- **«Сколько здесь».** Перед ребёнком набор предметов (пуговицы, орешки, шишки). Посчитать, сколько штук.
- **«Что лишнее».** Среди чисел 3, 5, 7, кошка, 9 — найти, что не число.
- **«Простой пример».** На пальцах решить « $2 + 1$ », « $3 + 2$ » — без формул, просто прибавить и убавить.

Наклейка с цифрой — в паспорт.

Станция 3. Урокляндия

Город Урокляндия — место, где учатся правилам школьной жизни. Здесь дети узнают, что бывает на уроке, как себя вести и почему это важно.

Задания

- **«Поднимаем руку».** Взрослый задаёт вопрос — ребёнок должен сначала поднять руку, потом ответить. Тренируется простая привычка.
- **«Сидим на стульчике».** Сесть ровно, сложить руки перед собой, посидеть так одну минуту. Это спокойное упражнение, не «дисциплина», а игра.
- **«Соберём портфель».** Перед ребёнком набор предметов: тетрадь, ручка, кукла, машинка, пенал, конфета. Выбрать только те, что подходят для урока.
- **«Что я делаю на уроке».** Назвать три вещи, которые правильно делать на уроке (слушать, отвечать, писать), и три, которые не подходят (бегать, кричать, есть).

Наклейка-«пятёрка» — в паспорт.

Станция 4. Перемена

Город Перемена — самый весёлый. В Школяндии перемены тоже важны, как и уроки. Здесь учатся отдыхать.

Задания

- **«Размини плечи».** Простая разминка — поднять руки, опустить, покрутить плечами, потянуться.
- **«Прыг-скок».** Десять прыжков на месте.
- **«Тихая минута».** После прыжков — постоять смирно одну минуту, послушать тишину. Это полезный навык переключения.
- **«Перекусить и попить».** Бутерброд или яблоко плюс вода. На перемене можно поесть — это часть школьного дня.

Наклейка с улыбкой — в паспорт.

Станция 5. Дружбоград

Город Дружбоград — место, где учатся общаться. В школе ребёнок встретит новых детей, и Дружбоград тренирует, как с ними знакомиться и дружить.

Задания

- **«Здравствуй».** Подойти к взрослому или другому ребёнку, посмотреть в глаза, сказать «Здравствуй, меня зовут...»
- **«Спроси имя».** Спросить у нового знакомого, как его зовут, и запомнить.
- **«Поделись».** На столе одно яблоко (или один карандаш). Решить, как разделить на двоих. Это маленькая, но настоящая социальная задача.
- **«Скажи комплимент».** Сказать что-то приятное другу или взрослому. «Мне нравится твоя футболка», «Ты хорошо рисуешь», «Спасибо за помощь». Это тренировка тёплых слов.

Наклейка-сердечко — в паспорт.

Станция 6. Книжный замок

Город Книжный замок — финальная станция. Здесь живут книги, и сюда ребёнок попадает, когда уже прошёл всё остальное. Это место покоя и сказки.

Задания

- **«Выбери книгу».** Из пяти разных книг выбрать ту, которую хочется прочитать. Уметь выбирать — важный навык.
- **«Послушай отрывок».** Взрослый читает короткий отрывок (одну страницу), ребёнок слушает спокойно, без перебиваний.
- **«О чём была история».** После чтения коротко пересказать своими словами, о чём шла речь.
- **«Что бы ты добавил».** Придумать, что могло бы случиться с героями дальше.

Наклейка с книжкой — в паспорт.

Завершение игры

После шестой станции ребёнка ждёт торжественное вручение Диплома путешественника по Школяндии. Это короткая, но важная сцена. Взрослый говорит: «Ты прошёл всю страну Школяндию. Теперь ты знаешь, что школа — это шесть весёлых городов: Букварь, Цифроград, Урокляндия, Перемена, Дружбоград и Книжный замок. И ты в них уже побывал. Поздравляю!»

Можно сфотографировать ребёнка с дипломом, паспортом и картой. Эта фотография — отличная страничка для выпускного альбома.

Как провести в саду

В детском саду игру можно сделать частью выпускного праздника или отдельного занятия. Шесть станций — это шесть зон в группе или на площадке. Дети ходят по ним маленькими группами по 4–6 человек, на каждой их встречает воспитатель или родитель-помощник. В паспорт каждого ребёнка ставят отметку или наклейку.

Подобный формат хорош тем, что дети не сидят на месте, не скучают, у каждого есть свой паспорт — личный, важный. И в конце каждый получает свой диплом. Никаких «победителей» и «проигравших», только общее путешествие.

Как провести дома

Дома игру удобно растянуть. Один день — одна станция. Шесть дней — всё путешествие. Можно подгадать так, чтобы финальный диплом ребёнок получил, например, 31 августа — за день до школы. Это создаёт ощущение завершенности лета и торжественного входа в новую жизнь.

Каждая станция занимает 20–40 минут. Не нужно превращать игру в учебное занятие — главное настроение, а не «правильность» выполнения. Если ребёнок устал на половине станции — перенесите вторую половину на завтра. Игра должна оставаться удовольствием.

Как провести на даче

На даче или на природе игра разворачивается особенно красиво. Каждая станция — отдельное место: один город под яблоней, другой у крыльца, третий у качелей, четвёртый у пруда. Карту можно нарисовать палкой на песке или мелом на асфальте. «Реквизит» — то, что под рукой: камешки вместо счётного материала, листики вместо букв (на каждый листик написать букву мелом).

Такой формат особенно хорош для разновозрастных компаний — старшие дети могут вести младших по станциям. Подростки чувствуют себя «жителями Школяндии», малыши — путешественниками. Все довольны.

Чего избегать

- **Не превращать в экзамен.** Если ребёнок не справился с заданием — не страшно. Помогли, подсказали, наклейку всё равно дали. Это игра, а не аттестация.

- **Не торопить.** Каждой станции — столько времени, сколько нужно. Если ребёнок зацепился за Дружбоград и хочет ещё полчаса там играть — пожалуйста.
- **Не нагружать сразу.** Шесть станций за один раз — много для младших дошкольников. Если устаёт — делите на два-три дня.
- **Не сравнивать с другими детьми.** Если играете в группе — каждый ребёнок проходит станции в своём темпе. Никаких «а вон Маша уже все наклейки получила».

Зачем это родителям

Игра «Школяндия» — это не только про ребёнка. Это ещё и про родителей. Пока вы рисуете карту, делаете паспорт, придумываете станции — вы сами начинаете относиться к школе спокойнее, теплее, по-доброму. Школа перестаёт быть «угрозой» — она становится сюжетом, в который вы вкладываете душу. И этот настрой передаётся ребёнку.

А когда через несколько лет вы найдёте этот паспорт в коробке с детскими рисунками, вы поймёте: тот август перед школой был не только тревожным временем. Он был ещё и временем большого семейного приключения.

Главное

Игра в Школяндию — это маленький, но важный жест. Через шесть весёлых станций ребёнок встречается со школой раньше, чем заходит туда по-настоящему. И встречается с ней не как с обязанностью, а как с интересным местом, где живут буквы, числа, перемены и книги. С таким настроением — войти в 1 класс гораздо проще.

Читайте также

- [Скоро в школу: первый класс](#)
- [Будущий первоклассник: готовимся к школе](#)
- [Лето перед школой: отдых без перегруза](#)
- [Что должен уметь первоклассник](#)
- [Календарь ожидания школы](#)



Больше материалов и статей — на нашем сайте

Наведите камеру телефона на код — откроется каталог: более 3300 готовых материалов для детей 3–7 лет и все статьи для педагогов и родителей.

igrayrazvivaysya.ru