

Народные игры в детском саду: 16 игр со словами и правилами

Народная игра держится в детском саду не из уважения к традиции, а потому что работает. В ней нет ведущего-взрослого, который всё объясняет: правила передаются от ребёнка к ребёнку, и уже через пару кругов дети играют сами. Для воспитателя это редкий случай, когда занятие продолжается без него.

Почему эти игры до сих пор в ходу

У народной игры несколько особенностей, которых нет у современных дидактических.

В ней есть слова. Почти каждая игра начинается с текста, который дети проговаривают хором. Это готовая работа над речью: ритм, дыхание, чёткое проговаривание окончаний. Ребёнок, который стесняется отвечать один, в хоре говорит свободно.

Правило простое и одно. «Не подглядывать», «не убежать далеко», «тянуть только по сигналу» — ребёнок трёх лет удерживает такое правило до конца игры. В этом и тренируется произвольность, о которой столько говорят при подготовке к школе.

Никто не выбывает надолго. В «Жмурках» пойманный становится водящим, в «Каравая» водит следующий. Ребёнок не сидит на скамейке половину прогулки, а значит не теряет интерес.

Как разложить игры по возрасту

Ошибка, из-за которой игра «не идёт», почти всегда одна: взяли игру не на тот возраст. Ниже — распределение, которое работает.

3–4 года

Каравай — хоровод с простыми движениями, первая игра, которую осваивает вся группа. **У медведя во бору** — бег по сигналу, правило одно: пока медведь спит, можно собирать. **Раздувайся, пузырь** — круг расширяется и лопается, отлично снимает напряжение. **Солнышко и дождик** — смена движения по сигналу.

4–5 лет

Гуси-лебеди — появляется диалог, дети говорят по ролям. **Кошки-мышки** — круг пропускает мышку и не пропускает кошку. **Зайка серенький сидит** — движение по тексту, дети запоминают последовательность.

5–6 лет

Ручеёк — дети идут парами, выбор партнёра делается молча. **Золотые ворота** — ворота закрываются на последнем слове, нужно успеть. **Горелки** — бег наперегонки с правилом старта. **Жмурки** — ориентировка в пространстве с завязанными глазами. **Заря-заряница** — хоровод с лентой и бегом по кругу.

6–7 лет

Плетень — четыре шеренги, нужно вернуться в свою. **Бояре, а мы к вам пришли** — две команды, диалог и выбор. **Двенадцать палочек** — усложнённые прятки. **Лапта** в упрощённом варианте — командная игра с битой и мячом.

Три вещи, которые портят игру

Длинное объяснение. Если правила рассказывать дольше минуты, дети успевают потерять нить. Народную игру показывают: воспитатель встаёт в круг и начинает, остальные подхватывают.

Слишком большая группа. «Ручеёк» на двадцать восемь человек превращается в толчею. Оптимально восемь-двенадцать участников, остальные играют во вторую очередь или в параллельную игру.

Игра «в никуда». Если после игры сразу строиться и уходить, ребёнок не успевает её прожить. Достаточно одного вопроса: «Кто сегодня ни разу не попался?» — и игра запомнится.

Где брать слова

Тексты народных игр разошлись по десяткам вариантов, и половина того, что находится в интернете, — пересказ с ошибками в ритме. Проговорите текст вслух прежде, чем нести его детям: если он не ложится на шаг или хлопок, дети сойдутся.

Мы собрали шестнадцать игр в одну картотеку: на каждой карточке — возраст, что развивает игра, что понадобится, ход игры, слова и правило. Формат А4, распечатывается и складывается в папку группы.

Читайте также

- [«Добрые игры» в детском саду с 1 сентября 2026](#)
- [Тематические недели осени: как спланировать сентябрь, октябрь и ноябрь](#)
- [Развитие речи в средней группе: 15 игр и упражнений](#)



Больше материалов и статей — на нашем сайте

Наведите камеру телефона на код — откроется каталог: более 3300 готовых материалов для детей 3–7 лет и все статьи для педагогов и родителей.

igrayrazvivaysya.ru